

3. COMBIEN DE TEMPS DURE L'EXAMEN ?



L'examen dure environ 10 minutes.

IMAGERIE MÉDICALE

OÙ NOUS TROUVER ?

Bâtiment **Médico-technique** :
Rez-de-Chaussée

CONTACTS

085/27.27.31

Ligne accessible toute la semaine de 8h à 17h.

**La prise de rendez-vous se fait par
téléphone ou directement au guichet, du
lundi au vendredi, de 8h à 17h.**

INFORMATIONS

CHR DE HUY

L'HÔPITAL

Rue des Trois Ponts 2
4500 Huy
085/27.21.11

EN LIGNE

SITE WEB

www.chrh.be

RÉSEAUX SOCIAUX



Réf : 0570-262-0
Edition : 03/06/2024

BROCHURE À L'ATTENTION DU PATIENT

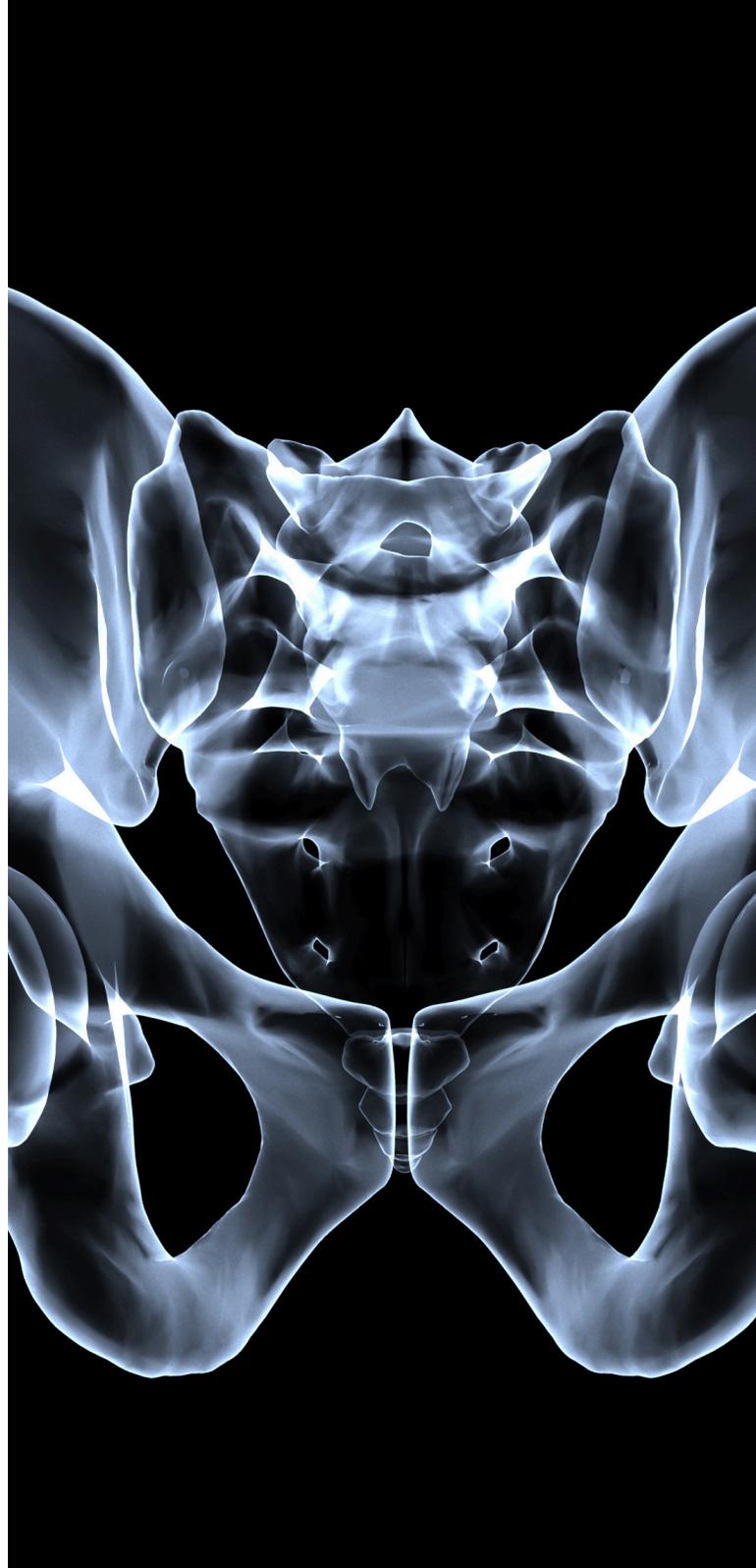
LA PELVIMÉTRIE

1. QU'EST-CE QU'UN SCANNER / UNE PELVIMÉTRIE ?

Le **scanner** est une technique d'imagerie consistant à obtenir des images en 3D, sous forme de coupe, d'une région du corps. Il s'appuie sur un faisceau de rayons X dont l'absorption par les tissus est ensuite mesurée et traitée par ordinateur. Les images ainsi générées et "reconstruites" sont analysées par le médecin radiologue.

Durant l'examen, le patient est couché sur une table pendant qu'un tube tournant autour de lui enregistre une succession d'images à 360°.

La **pelvimétrie** permet au médecin radiologue de prendre différentes mesures du bassin d'une patiente, généralement en fin de grossesse, afin de s'assurer qu'elle puisse accoucher par voies naturelles.



L'examen est indiqué en cas de petite taille du bassin, d'accouchement antérieur problématique, de gros bébé, de scoliose sévère, de malformations des hanches ou encore de traumatismes pelviens.

Bien qu'il s'agisse d'une exploration par scanner, l'irradiation demeure minimale et ne présente aucun risque pour le futur nouveau-né.

2. COMMENT SE DÉROULE L'EXAMEN ?

L'examen est réalisé sans injection de produit de contraste.

Vous restez couchée sur le dos pendant l'acquisition des clichés.

Le médecin radiologue effectue ensuite des mesures du bassin et fournit des renseignements morphologiques, afin de prévenir tout risque de disproportion foeto-pelvienne (taille du bassin relativement au poids présumé du bébé).